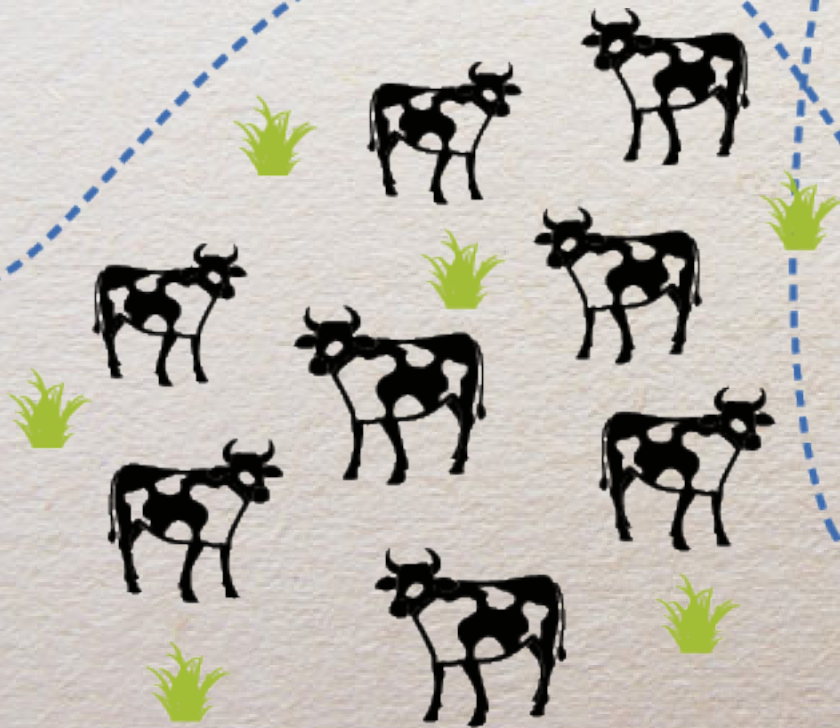




**UN GIOCO CARTACEO
ESTESO NEL WEB**

COME RISOLVERE I PROBLEMI

DEL NOSTRO ECOSISTEMA?



Questa la domanda principale
a cui l'ideatore del gioco
Massimiliano Desideri
cerca di dare risposta.
Come s'impara a camminare,
a mangiare, a sorridere...

GIOCANDO!

Grazie alle varie strategie
utilizzabili, il gioco prevede sia
la collaborazione
tra i vari partecipanti sia l'accesa
competizione fino all'ultima
risorsa.

OBIETTIVO DEL GIOCO

Depurare il pianeta dalle catastrofi ambientali causate dallo sconsiderato agire umano.



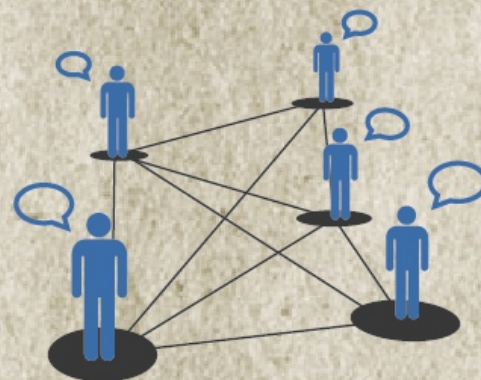
I giocatori possono variare da due a sei con lo scopo, comune a tutti quanti, di realizzare almeno ventisette delle trenta depurazioni necessarie. Il vincitore sarà chi svilupperà più attività ecocompatibili.

OBIETTIVO DEL PROGETTO



La divulgazione di una coscienza ecologica attraverso una modalità cartacea coadiuvata dalla contenutistica presente sul web. Infatti, per alimentare il gioco e renderlo fruibile ad un pubblico vasto ed eterogeneo, saranno previsti una serie di accorgimenti, come l'apertura di un forum ed i mob tag, che permetteranno ai giocatori di arrivare in un solo click a moltissime informazioni sui vari temi inerenti al gioco stesso ed all'ecologia in generale.

FORUM



Per chi è interessato all'**ecologia**: avrà la possibilità di confrontarsi con altri utenti per approfondire le proprie **conoscenze** grazie anche alla supervisione di alcuni esperti.

FORUM



Per chi è interessato al **gioco**:
 potrà migliorarne l'aspetto
 ludico, potrà **organizzare**
 dei tornei creando così
 una rete di giocatori, potrà
 inoltre aumentare
 la complessità del gioco
 e analizzarne le dinamiche
 per poterne creare
 un'eventuale applicazione.

PERCHÈ CREDERE IN QUESTO PROGETTO

TEST:

CAMPIONE DI 100 PERSONE

ETÀ TRA 20-35 ANNI

GIOCATORI NON ABITUALI



RISULTATI POSITIVI

Il gioco ha suscitato un sano e sincero divertimento suggellato da un ampio spettro di suggerimenti a dimostrazione del vivo interesse scaturito.

La socialità è sempre stata l'elemento caratterizzante.

Tali risultati ci assicurano sulla bontà di un progetto che intendiamo portare avanti, sempre con maggiori accorgimenti, e in cui crediamo siano fondamentali le interazioni con persone esterne.

L'OBIETTIVO SI RAGGIUNGE CONDIVIDENDO



Cercare di raggiungere persone interessate ai molteplici aspetti del gioco che oltre a essere ambientali sono anche didattici e civici. Comunicare i nostri intenti attraverso mailing list e social network per coinvolgere persone affini ai nostri obiettivi.

Costruire una serie di relazioni tra persone motivate e appassionate all'ecologia, le quali, attraverso un sito e dei forum specifici, avranno la possibilità di approfondire argomenti e di creare contenuti, permettendo un continuo rinnovamento delle informazioni veicolate e delle possibilità offerte dal gioco stesso.

ECOGAME NATURAE



Rappresenta solo un primo passo di un lavoro sinergico sviluppato da diverse realtà dedite alla didattica, all'innovazione e al benessere dell'ecosistema.

A light brown, textured, cloud-like shape with five rounded lobes, centered on a solid green background. The shape has a subtle shadow and a slightly irregular, paper-like texture.

Grazie per l'attenzione!

